

Descripción del módulo sobre Lenguaje de Programación Dart

Visión general

Este módulo requiere que los alumnos tengan conocimientos básicos de programación. Se les ofrecerá los conocimientos necesarios para desarrollar apps más rápidas sobre cualquier plataforma, en un lenguaje del lado del cliente optimizado como Dart. Dart está optimizado para UI (Interfaces de Usuario), desarrollo productivo y rápido sobre cualquier plataforma.

Duración

40 hrs (2 meses)

Asistentes

- Profesores de media superior y superior que imparten clases de informática o asignatura relacionada.
- Alumnos de media superior y superior que deseen adquirir los conocimientos necesarios para ser un desarrollador de apps profesionales.
- Profesionistas que deseen incrementar sus conocimientos en el desarrollo de apps profesionales.

Requisitos previos

Conocimientos básicos de programación

Próximo módulo sugerido

Flutter

Temario

A basic Dart program

Important concepts

Keywords

Variables

- Default value
- Final and const

Built-in types

- Numbers
- Strings
- Booleans
- Lists
- Sets
- Maps
- Runes and grapheme clusters
- Symbols

Functions

- Optional parameters
- The main() function
- Functions as first-class objects
- Anonymous functions
- Lexical scope
- Lexical closures
- Testing functions for equality
- Return values

Operators

- Arithmetic operators
- Equality and relational operators
- Type test operators
- Assignment operators

- Logical operators
- Bitwise and shift operators
- Conditional expressions
- Cascade notation (..)
- Other operators

Control flow statements

- If and else
- For loops
- While and do-while
- Break and continue
- Switch and case
- Assert

Exceptions

- Throw
- Catch
- Finally

Classes

- Using class members
- Using constructors
- Getting an object's type
- Instance variables
- Constructors
- Methods
- Abstract classes
- Implicit interfaces
- Extending a class
- Extension methods
- Enumerated types
- Adding features to a class: mixins
- Class variables and methods

Generics

- Why use generics?
- Using collection literals
- Using parameterized types with constructors
- Generic collections and the types they contain
- Restricting the parameterized type
- Using generic methods

Libraries and visibility

- Using libraries
- Implementing libraries

Asynchrony support

- Handling Futures
- Declaring async functions
- Handling Streams

Generators

Callable classes

Isolates

Typedefs

Metadata



Comments

- Single-line comments
- Multi-line comments
- Documentation comments

Para buscar y registrarse en los eventos programados visite el calendario publicado en www.colegioamatulli.mx